Issues

#	Project	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
546	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Prototyp erweitern		11/18/2026 11:02 AM
545	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Zahlen-Puzzle	Jennifer Wagner	11/18/2026 11:06 AM
544	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Statistik für Playtest	Luca Markus Knaup	11/18/2026 11:02 AM
543	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Death Screen	Luca Maximilian Ollet	11/18/2026 11:06 AM
542	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Lebensanzeige	Luca Markus Knaup	11/18/2026 11:06 AM
541	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Lichtmechanik anpassen	Luca Maximilian Ollet	11/18/2026 11:04 AM
540	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Bewegung optimieren	Viktoria Luja	11/18/2026 11:03 AM
539	Game-Design (Gruppe 2)	Feature	Neu	Hoch	Gegner	Viktoria Luja	11/18/2026 11:02 AM
537	Game-Design (Gruppe 1)	Unterstützung	Neu	Normal	Git-Pflege		11/12/2026 04:47 PM
536	Game-Design (Gruppe 2)	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	Level 1 - Story	Viktoria Luja	11/18/2026 10:28 AM
535	Game-Design (Gruppe 1)	Unterstützung	Feedback	Hoch	Aufgabe 06 Testskript	Paul Kriegler	11/18/2026 01:12 AM
529	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Neu	Normal	Creative und Expressive Play (Aufgabe 05)	Katharina Lena Söll	11/10/2026 02:01 PM
528	Game-Design (Gruppe 3)	Design	Feedback	Normal	Namensgebung des Spiels	Katharina Lena Söll	11/10/2026 01:55 PM
527	Game-Design (Gruppe 3)	Design	Gelöst	Normal	Konkurrenzanalyse erstellen	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:48 PM
526	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	Performance optimieren	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:48 PM
525	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	Gelöst	Normal	Spielwelt entwickeln	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:47 PM
523	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Projektplan zusammenführen	Angelina Grambow	11/16/2026 10:02 PM
519	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Design-Dokument		11/09/2026 10:46 AM
518	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Datenbankendesign	Monika Mechthild Fröh	11/10/2026 12:39 PM
517	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Schnittstellendefinition	Monika Mechthild Fröh	11/10/2026 12:40 PM
516	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Architekturmuster	Monika Mechthild Fröh	11/10/2026 12:35 PM
512	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	User Stories und Aufwandsschätzung	Vivien Scholz	11/09/2026 12:59 PM
511	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	Wiki umfassend überarbeiten und Projektinhalte zusammenführen	Daniel Noah Hildebrandt	11/05/2026 01:28 PM
505	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	Gelöst	Normal	Heimatinsel überlegen (zweifache Ausführung)	Katharina Lena Söll	11/09/2026 06:48 PM
504	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	In Bearbeitung	Normal	Inseln überlegen	Vivien Scholz	11/05/2026 02:36 PM
503	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	Neu	Normal	Inseln (3 Stück überlegen)	Paul Betsi Kemajou	11/03/2026 12:47 PM
501	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	In Bearbeitung	Normal	Kapitänskajüte und Tag-Nacht-Zyklus	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:46 PM
499	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	Gelöst	Normal	Schiffsdarstellung und Steuerung	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:44 PM
496	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Dringend	Zwischenpräsentation 10.11.2026 erarbeiten		11/10/2026 01:51 PM
495	Game-Design (Gruppe 3)	Feature	Gelöst	Normal	Ocean Visuals	Vivien Scholz	11/01/2026 09:15 PM
493	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	Spielidee ausarbeiten und abgeben	Daniel Noah Hildebrandt	10/31/2026 02:39 PM

#	Project	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
492	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	Wiki umstrukturieren und Startseite gestalten	Daniel Noah Hildebrandt	10/30/2026 01:27 PM
491	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	README erstellen	Daniel Noah Hildebrandt	10/30/2026 01:12 PM
481	Game-Design (Gruppe 2)	Unterstützung	Neu	Normal	Risikoanalyse		10/28/2026 10:39 AM
480	Game-Design (Gruppe 2)	Unterstützung	Neu	Normal	Aufwandsschätzung	Luca Maximilian Ollet	11/12/2026 07:33 PM
473	Game-Design (Gruppe 2)	Unterstützung	Neu	Normal	Game Design Document (GDD)	Viktoria Luja	11/11/2026 03:59 PM
471	Game-Design (Gruppe 1)	Unterstützung	Neu	Niedrig	Zeiterfasser Für Pflege von Redmine		10/27/2026 12:11 PM
457	Game-Design (Gruppe 1)	Unterstützung	Neu	Normal	Main Character Sprites	Matthias Uwe Sack	10/26/2026 07:00 PM
456	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Neu	Normal	Grafik Design		11/10/2026 09:48 AM
449	Game-Design (Gruppe 1)	Feature	Feedback	Normal	Lastenheft	Munguntsetseg Gankhuyag	11/10/2026 12:05 PM
444	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	Besprechung	Katharina Lena Söll	11/03/2026 11:19 AM
433	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	High Concept	Katharina Lena Söll	11/03/2026 11:19 AM
429	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	TEN PAGE	Jan Kemnitzer	11/09/2026 08:47 PM
427	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Gelöst	Normal	GitLab Projekt anlegen	Vivien Scholz	10/15/2026 10:01 AM
426	Game-Design (Gruppe 3)	Unterstützung	Feedback	Hoch	Zwischenpräsentation vom 10.11.2026 (Feedback)	Katharina Lena Söll	11/10/2026 01:54 PM