Oscar: Echoes of Light – Ablauf

➔ **Taschenlampe ohne Aufladezeit**
➔ **Taschenlampe mit Aufladezeit**

Level 1: Wald

- Cutszene #1
- Gameplay
    - Puzzle #1
    - Puzzle #2
    - Puzzle #3
    - NPC-Dialog: Eule
    - Erinnerung
    - geschlossener Weg öffnet sich durchs Beenden der Puzzle

Zwischensequenz – Arena

- Cutszene #2
- Gameplay
    - Schattenwesen ausweichen & durch Taschenlampe bekämpfen

Level 2: Höhle

- Cutszene #3
- Gameplay
    - NPC-Dialog: Fuchs
    - Option: Puzzle #1 oder Puzzle #2 zuerst bearbeiten
    - geschlossener Weg öffnet sich durch 2 Schlüssel, die man durch das Lösen der 2 Puzzle bekommt
    - NPC-Dialog Fuchs (am Ende des Levels)

Zwischensequenz – Parkour

- Cutszene #4
- Gameplay
    - Parkour im Dunkeln, Stacheln am Boden

Level 3: Miene

- Cutszene #5
- Gameplay:
    - Puzzle #1 + geschlossener Weg
    - Puzzle #2 + geschlossener Weg
    - NPC-Dialog: Katze
    - Erinnerung + Überleitung zur Chase

Zwischensequenz – Chase

- Gameplay:
    - Chase-Sequenz zwischen Katze & Maus
    - Katze durch Taschenlampe blenden & verlangsamen

Level 4: Hütte

- Gameplay
    - Puzzle #1 + geschlossener Weg
    - Puzzle #2 + geschlossener Weg
    - NPC-Dialog: Elch
    - Erinnerung

Zwischensequenz – Gang durch Wald/Build-up

- Gameplay
    - Erinnerung

Endboss

- Cutszene
- Gameplay
    - Boss durchs Beleuchten & Ausweichen besiegen
- Cutszene
- Spielende (Credits)