Gruppe: WS2026/2027 Scholz, Hildebrandt, Betsi, Kemnitzer

Softwareentwicklung & Gamedesign

Spielidee

https://redmine.hof-university.de/projects/game-design-gruppe-3/wiki/Spielidee

Das Spiel ist ein Adventure-RPG mit Erkundungs-, Kampf-, Handels- und Aufbauelementen, in dem der Spieler als Kapitän mit seinem eigenen Schiff eine weitläufige Inselwelt bereist. Die Spielwelt ist als begrenzte, frei erkundbare Karte gestaltet, die nach und nach erschlossen wird. Zu Beginn bewegt sich der Spieler in einem geschützten Kanal, der als Tutorial dient und mit den grundlegenden Spielmechaniken vertraut macht. Anschließend kann er neue Meeresgebiete erkunden, Inseln entdecken und weitere Bereiche freischalten. Ein Kompass unterstützt ihn dabei, sich zu orientieren und neue Ziele zu finden.

Das Spielgeschehen gliedert sich in drei zentrale Bereiche: die Seefahrt, Kämpfe auf Schiffen und Landgänge. Während der Seefahrt erkundet der Spieler die Spielwelt, bewegt sich zwischen Inseln und begegnet unterschiedlichen Herausforderungen. Bei Schiffskämpfen tritt er gegen gegnerische Schiffe an, die neben einer Herausforderung auch wichtige Ressourcen für den weiteren Spielfortschritt bieten können. Bei Landgängen stehen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung, darunter Handel, die Verwaltung und Verbesserung des eigenen Schiffes sowie die Annahme von Aufgaben. Darüber hinaus können zufällige Ereignisse und Begegnungen mit zwielichtigen Charakteren für Abwechslung sorgen.

Ein wesentlicher Bestandteil des Spiels ist die kontinuierliche Weiterentwicklung. Durch gewonnene Kämpfe, gesammelte Ressourcen und Handel kann der Spieler sein Schiff verbessern und dadurch neue Möglichkeiten erschließen. Besiegte gegnerische Schiffe können dabei als Ressourcen für den Aufbau automatisierter Handelsrouten dienen. Diese ermöglichen es, Waren und Ressourcen über die Spielwelt zu transportieren und langfristig den Ausbau des eigenen Schiffes zu unterstützen. Mit zunehmendem Fortschritt werden weitere Inseln und Gebiete zugänglich, wodurch sich neue Herausforderungen und Entwicklungsmöglichkeiten ergeben. Das Spiel verbindet somit die freie Erkundung einer Inselwelt mit strategischen Entscheidungen, taktischen Kämpfen und einem schrittweisen Ausbau der eigenen Handelsmöglichkeiten.