Gruppe: WS2026/2027 Scholz, Hildebrandt, Betsi, Kemnitzer

Softwareentwicklung & Gamedesign

Testgruppe 1:

Spieler Anzahl: 3

Aufwärmgespräch:

Welche Erfahrungen haben Sie mit Würfeln, die mehr/weniger Seiten hatten als 6?

Keine

Keine

Wenig

Wann haben Sie zuletzt ein Brettspiel gespielt?

Wochenende

Keine Ahnung

Halbes jahr

Welches Brettspiel haben Sie gespielt?

Karten

Keine Ahnung

Keine Ahnung

Was ist ihr Lieblingsbrettspiel?

Ne

Temple

Monopoly

Wann haben Sie zuletzt ein Brettspiel gekauft?

4 Wochen

Noch nie

4 Jahre

Wie oft spielen Sie Brettspiele? (Im Monat/Jahr)

20

0

1

Spiel-Sitzung (15–25 Minuten)

Fragen von den Testern:

Was tue ich, wenn ich im Minus Bereich bin - zurücklaufen

Man sieht die Felder nicht gut, wenn man draufsteht

H**abt ihr die Regeln verstanden?**

Ja

Ja

ja

Finden Sie die visuellen Darstellungen auf dem Spielbrett verständlich?

Ja

Ja

Ja

Diskussion über die Spielerfahrung (15–20 Minuten)

Fragebogen/Interview

Auf einer Skala von 1 bis 4 ...

Würden Sie das Spiel wieder spielen?

3

3

Keine Antwort

Würden Sie das Spiel weiterempfehlen?

3

3

Keine Antwort

Haben Sie bereits vergleichbare Spiele gespielt?

1

1

Keine Antwort

Wie kompliziert empfanden Sie das Regelwerk?

4

3

Keine Antwort

Wie innovativ/neuartig fanden Sie das Spieldesign?

4

4

Keine Antwort

Hat sich das Spiel zu lang oder zu kurz angefühlt?

3

4

Keine Antwort

Was empfanden Sie als besonders kompliziert? - offen

Würfel oft switchen + schwarze Karte

Intuitiv

Keine Antwort

Was hat Ihnen am meisten gefallen? - offen

Möglichkeit die anderen mit Karten zu beeinflussen

Boss kämpfe (schwarze Karten)

Keine Antwort

Was hat Ihnen am wenigsten gefallen? - offen

Das nicht jeder eigene Würfel hatte

Keine negativen Aspekte

Keine Antwort

Was würden Sie am Spiel verändern? - offen

Mehr Farbe

Keine Veränderungen

Keine Antwort

Quantitative Fragen:

Wie lang dauert eine Session? - 11:30 min

Wie oft wurden Zahlenkarten verwendetet? - 10/16 Karten

Wie oft wurde vom "Kritischer Fehlschlag" Stapel gezogen? - 3/6

Testgruppe 2:

Spieler Anzahl: 2

Aufwärmgespräch:

Welche Erfahrungen haben Sie mit Würfeln, die mehr/weniger Seiten hatten als 6?

Wenig

Keine

Wann haben Sie zuletzt ein Brettspiel gespielt?

Vor 4 Wochen

28.09.2026

Welches Brettspiel haben Sie gespielt?

Keine Ahnung

Schach

Was ist ihr Lieblingsbrettspiel?

Phase 10 (Kartenspiel)

Schach/Monopoly

Wann haben Sie zuletzt ein Brettspiel gekauft?

Weihnachten

Hat noch kein eigenes Geld

Wie oft spielen Sie Brettspiele? (Im Monat/Jahr)

2x im Monat

1x im Monat

Spiel-Sitzung (15–25 Minuten)

Fragen

H**abt ihr die Regeln verstanden?**

Ja

Nein, das war zuviel Text

Finden Sie die visuellen Darstellungen auf dem Spielbrett verständlich?

Ja

Ja

Fragen von den Spielern:

Wo kommen die Karten nach dem ausspielen hin ? - Ablegestapel

Wie viel Karten darf man gleichzeitig legen ? - so viele du möchtest

Katana bremmst bei w4 würfeln sehr aus – hardstuck

Diskussion über die Spielerfahrung (15–20 Minuten)

Fragebogen/Interview

Würden Sie das Spiel wieder spielen?

4

2

Würden Sie das Spiel weiterempfehlen?

4

3

Haben Sie bereits vergleichbare Spiele gespielt?

3

2

Wie kompliziert empfanden Sie das Regelwerk?

4

4

Wie innovativ/neuartig fanden Sie das Spieldesign?

4

4

Hat sich das Spiel zu lang oder zu kurz angefühlt?

4

4

Was empfanden Sie als besonders kompliziert? - offen

Nichts besonders kompliziert

Schrift lesbarer machen

Was hat Ihnen am meisten gefallen? - offen

Die Unvorhersehbarkeit – erst war ich sieges sicher und plötzlich waren wir wieder gleich auf + es hat nicht zu lange gedauert

Das Figuren Design

Was hat Ihnen am wenigsten gefallen? - offen

Das ich wieder zurück musste und der 4er Würfel, aber das gehört dazu

Das Katana

Was würden Sie am Spiel verändern? - offen

Nix

Das Katana balancen

Quantitative Fragen:

Wie lang dauert eine Session? 35:20 min

Wie oft wurden Zahlenkarten verwendetet? 16/16

Wie oft wurde vom “Kritischer Fehlschlag” Stapel gezogen? 6/6

Auswertung der Spieltests

Insgesamt wurde das Spiel von den fünf Testpersonen überwiegend positiv aufgenommen. Besonders gut kamen das innovative Spieldesign, die Möglichkeit, andere Spieler mit Karten zu beeinflussen, und die unvorhersehbaren Wendungen an. Auch die Bosskämpfe und das Figurendesign wurden positiv hervorgehoben.

Allerdings gab es einige Schwierigkeiten beim Spielablauf. Die Regeln wurden teilweise als zu textlastig empfunden und einige Abläufe waren nicht direkt verständlich. Außerdem fiel die Spieldauer mit 11:30 Minuten und 35:20 Minuten sehr unterschiedlich aus. Besonders das Katana in Verbindung mit dem W4-Würfel sorgte teilweise für Frust, da Spieler dadurch nur langsam vorankamen.

Verbesserungsvorschläge

Für die nächste Version sollten die Spielregeln kürzer und übersichtlicher gestaltet werden. Auch die Schrift und die Felder auf dem Spielbrett könnten besser lesbar sein. Das Katana sollte überarbeitet werden, damit Spieler nicht zu stark ausgebremst werden. Zusätzlich wären eigene Würfel für jeden Spieler und etwas mehr Farbe im Spieldesign sinnvoll.

Fazit: Das Spielkonzept funktioniert bereits gut und macht den Spielern Spaß. Mit kleineren Anpassungen am Balancing, der Lesbarkeit und den Regeln kann das Spielerlebnis noch verbessert werden.