Spieltestplan für Dice and Paper

Rollenverteilung:

Spieltestmanager – Daniel

Durchführung - Vivien

Aufzeichnung – Paul

Rekrutierung – Jan

Motivation der Testspieler:

Richtige Zielgruppe --> D&D Spieler und Pen & Paper Spieler

Geschichte --> das Spielbrett erzählt ein kleines Abenteuer

Bindung der Testspieler:

Möglichkeit in Aussicht stellen auf “DLC”s (Erweiterungen) des Spiels. z.B Mehr “kritischer Fehlschlag “ Karten und Monster oder “kritischer Erfolg” Karte einbauen

Angestrebte Spieletester Anzahl je Sitzung: 2 - 4